

Journée du 27 novembre 2016 au Garden Golf de Gadancourt

Nom Prénom	Putts courts (1m)	Putts courts (2m)	Putts longs (safe zone)	Approches 1m bord de green (13m)	Approches lobées (14m)	Sorties de bunker (14m)	Wedge (30m)	Wedge (50m)	Moyenne du test	Index réel joueur au 1/10/16
ANCEAUX Louis	-2	16	4	2	-8	3	22	34	8,9	15,5
BAYLE Justine	14	12	7	12	7	29	37	13	16,4	22
DAMIANOS Alexandre	1	1	1	3	-4	24	16	34	9,5	19,6
DELMAS Charlotte	19	38	19	5	37	39	37	34	28,5	29,5
GIBOURDEL Sven	5	16	10	9	13	20	37	39	18,7	18,1
LOGUT Alexandre	9	25	28	15	16	24	37	29	22,9	20,4
VACHER EMILE	5	12	16	0	7	17	16	34	13,4	18,1
VAILLANT Amaury	-2	12	19	-6	-9	3	22	25	8	12
<i>moyenne par atelier</i>	<i>6,1</i>	<i>16,5</i>	<i>13</i>	<i>5</i>	<i>7,4</i>	<i>19,9</i>	<i>28</i>	<i>30,25</i>	<i>15,8</i>	<i>19,15</i>

Bilan Général

Points forts

Putts courts (1m)
 Putts de 4 à 8 m à doser (attention, après observation sur le parcours : grosses difficultés à gérer les putts long avec de la pente)
 Approches bords de green (attention, après observation sur le parcours : grosses difficultés lorsque le lie est délicat (rough, pente, sable))

Points faibles

Putts courts (2m) (manque total de routine = pas de prise d'information sur la pente, pas de prise de décision sur la direction et le dosage)
 Sorties de bunker (attention à l'organisation devant la balle, face de club - manche - corps, manque de traversée)
 Wedges + 30m (manque de prise d'information, la distance au point de chute, la routine pour préparer l'amplitude du geste et la direction)

Retour sur le thème de travail à réaliser sur le parcours (6 premiers trous)

Journée du 27 novembre 2016 au Garden Golf de Gadancourt

Question du jour

Es tu capable de justifier le choix de tes coups ?

Les enfants devaient remplir une feuille de route pour les aider à justifier le choix de leurs coups

Vous trouverez ci-dessous quelques extraits / enfant :

Nom Prénom	Trous	Coups	Choix du club	Axe de jeu ou trajectoire	Expliquer la raison de ce choix	Etat d'esprit + ou - avant le coup	Commentaire ou Résultat
VACHER Emile	1	1	Irriver	piquet droit noir	pour d'ouvrir	+	moyen mais cible atteinte
LOGUT Alexandre	2	2	Fer 9	milieu des bunkers	balle dans un divot	-	mauvais rebond dans le bunker de gauche
	3	3	SW (bunker)	trajectoire basse	balle en descente	-	moyen
	4	4	Irriver	piquet blanc	départ pour gagner de la distance	+	parfait
	5	5	Fer 8	Haute	green en montée	+	parfait
	6	6	Fer 9	milieu	être devant l'eau	+	parfait
DELMAS Charlotte	1	1	Irriver	à gauche du petit sapin		-	moche, chandelle
	2	2	Pitch	Fairway	pour me placer	+	jolie
	3	3	Putter	gauche	il y a une pente	+	à côté du drapeau
	4	4	Putter			+	
	5	5	Putter			+	
	6	6	Putter			+	
BAYLE Justine	1	1	Irriver	arbre à droite	pour aller plus loin	+	moyen
	2	2	Hybrid	Drapeau	pour essayer d'aller sur le green	+	j'ai détesté parce que je suis allé à droite
	3	3	Fer 9	Drapeau	pour aller sur le green	+	j'ai aimé parce que je suis allé sur le green
	4	4	Fer 6	Drapeau	pour aller sur le green	-	oui, j'ai fait une gratte
	5	5	Fer 9	Drapeau	pour aller à côté du drapeau	+	j'ai adoré suis allé sur le green
	6	6	Putter	Trou	pour aller dans le trou	+	j'ai aimé suis allé à côté du trou
	7	7	Hybrid	Drapeau	Je veux arriver avant les bunkers de green	+	elle est parfaite
DAMIANOS Alexandre	1	1	Irriver	arbre à droite en draw	le trou tourne à gauche	+	bon
	2	2	Bois 5	Draw	Bunker de gauche	+	
	3	3	Bois 5	Fade	Bunker à droite	+	
	4	4	SW	Lob	pour entrer le bunker	+	
	5	5	Fer 7	Haute	green surlevé	+	
	6	6	W 55	longue	1 club de plus car j'étais dans le bunker	+	
	7	7	Fer 7	longue	2 clubs de plus car j'étais en montée	+	
ANCEAUX Louis	1	1	Bois 5	piquet 150 de gauche	il faut l'ouverture - attaquer le green	-	suis à droite dégoûté
	2	2	Fer 5	été droit bunker	drapeau au milieu	+	gratter court bunker
	3	3	W 55 (bunker)	court du trou	drapeau fond green	+	trop long
	4	4	SW	drapeau	green en montée	+	court
	5	5	Putter	une balle à droite	pente droite à gauche	+	long
	6	6	Putter	intérieur gauche	pente gauche à droite	+	à droite
	7	7	SW	Lob shot	face de club ouverte	+	magnifique
	8	8	Irriver	arbre en draw	pour l'ouverture et passer l'eau (ind coup)	+	droite
VAILLANT Amaury	1	1	Irriver	entre le bunker et l'arbre foncé	hors limite à gauche/jouer pour l'entrée	+	la balle est là où je voulais
	2	2	Pitch	milieu de green	pente et vent contre	+	la balle est là où je voulais
	3	3	Putter		pente droite gauche	+	
	4	4	Putter	Droit	pas de pente	-	non
	5	5	Pitch	gauche du drapeau	pente	+	
	6	6	Irriver	piquet 150 de droite	pour être à droite	+	coup sur la cible dans un bon coup
GIBOURDEL Sven	1	1	Bois 5	150 de gauche	pour couper	-	oui
	2	2	Pitch	milieu de green		+	non
	3	3	Putter	le drapeau		-	
	4	4	Putter	le drapeau		-	
	5	5	Putter	le drapeau		+	retré
	6	6	Bois 5		pour faire moins de coup	+	
	7	7	Bois 5			+	
	8	8	Bois 5			+	
	9	9	Bois 5			+	
	10	10	Bois 5			+	
	11	11	Bois 5			+	
	12	12	Bois 5			+	
	13	13	Bois 5			+	
	14	14	Bois 5			+	
	15	15	Bois 5			+	
	16	16	Bois 5			+	
	17	17	Bois 5			+	
	18	18	Bois 5			+	
	19	19	Bois 5			+	
	20	20	Bois 5			+	
	21	21	Bois 5			+	
	22	22	Bois 5			+	
	23	23	Bois 5			+	
	24	24	Bois 5			+	
	25	25	Bois 5			+	
	26	26	Bois 5			+	
	27	27	Bois 5			+	
	28	28	Bois 5			+	
	29	29	Bois 5			+	
	30	30	Bois 5			+	
	31	31	Bois 5			+	
	32	32	Bois 5			+	
	33	33	Bois 5			+	
	34	34	Bois 5			+	
	35	35	Bois 5			+	
	36	36	Bois 5			+	
	37	37	Bois 5			+	
	38	38	Bois 5			+	
	39	39	Bois 5			+	
	40	40	Bois 5			+	
	41	41	Bois 5			+	
	42	42	Bois 5			+	
	43	43	Bois 5			+	
	44	44	Bois 5			+	
	45	45	Bois 5			+	
	46	46	Bois 5			+	
	47	47	Bois 5			+	
	48	48	Bois 5			+	
	49	49	Bois 5			+	
	50	50	Bois 5			+	

Légende

> feedback positif et description précise du coup
 > feedback négatif et manque de prise d'info, prise de décision

Bilan Général

Les enfants sont tous capables avec leurs mots d'expliquer leurs coups. Ils m'ont montré certaines aptitudes à décrire leurs coups avec précision. Certains, en fonction de la situation de jeu, ont été capables de bien analyser le coup à jouer. En effet, en fonction du secteur de jeu (mise en jeu, attaque de green, approche ou putting), on a des subtilités à respecter : lies différents, obstacles, distances, spécificité du terrain, condition météo etc... J'ai constaté en revanche certaines absences :
 - pas de commentaires sur les distances des coups à jouer, peu de détail sur les lies (position de la balle : sable, divot, rough, pentes)
 - aux approches, pas de commentaires sur les points de chutes en fonction du vol de la balle et de la roue sur le green
 - au putting peu de description précise du coup à jouer.
 J'ai conscience que leur âge ne leur permet pas d'être attentif et régulier sur la durée d'un parcours. Mais, ils doivent comprendre que plus les coups sont bien préparés, plus ils ont de chance de répondre au problème posé.
 Les enfants doivent développer les 3 étapes importantes à la réalisation d'un bon coup de golf :
 1/ prendre des informations sur le coup à jouer : distance, obstacles, lie, vent, pente...
 2/ prendre une décision, "ferme", avant de jouer : choix de la trajectoire, choix du club, choix de la cible à jouer, choix de la taille du mouvement, choix de l'engagement...
 3/ réaliser une routine : apprécier - ressentir la taille du mouvement, ajuster la bonne "musique" d'impact, prendre un repère balle - cible pour viser...

Bilan jeu de la journée Les enfants qui préparent moins leurs coups, qui n'ont pas décidé d'une direction précise, d'un dosage particulier ou d'une organisation particulière (coup en pente), sont ceux qui ont eu le plus de difficultés à obtenir le résultat souhaité (tests ou jeu sur le